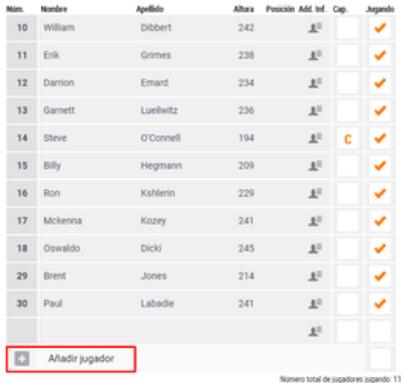


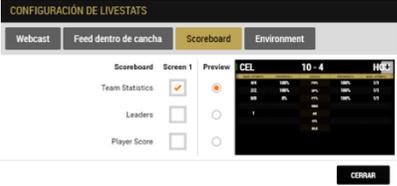
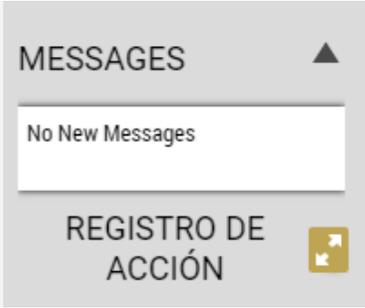
## Configuración de Clave de Licencia (License Key)

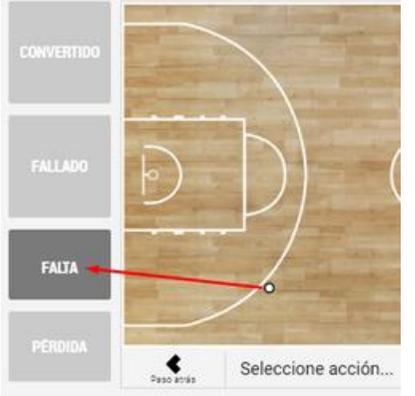
Se crean claves de licencia para FIBA LiveStats v7 <http://license.geniussports.com/>.

Configuración	Descripción	Regla FIBA	Valor por Defecto	Personal key value	Si	No	FIBA LiveStats	Implementado
Permitir agregar jugadores de la lista descargada o agregarlos manualmente a la lista.	<b>No implementado en FIBA LiveStats</b>							No
Permitir agregar funcionarios	<b>No implementado en FIBA LiveStats</b>							No
Permitir agregar jugadores	En la configuración del juego, en la pestaña <b>Jugadores</b> existe la posibilidad de insertar nuevos jugadores (si hay menos de 12 disponibles) manualmente o usando el botón "Agregar jugador" (cuando hay 12 o más jugadores en la lista)	-	No - el usuario no puede agregar jugadores manualmente en la pestaña Jugadores de configuración del juego	Si	El usuario puede agregar jugadores manualmente en la pestaña Jugadores de configuración del juego	El usuario no puede agregar jugadores manualmente en la pestaña Jugadores de configuración del juego	 <p>Si está deshabilitado:</p> 	Si

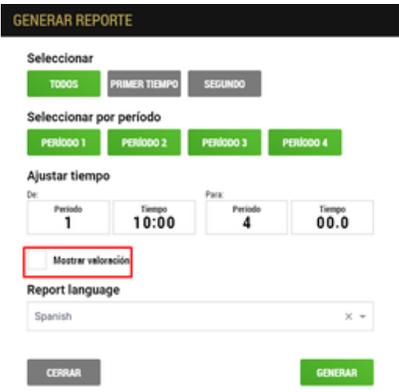
Permitir cambiar la configuración del conjunto de reglas de la competencia	FLS utiliza un conjunto de reglas de Competencia establecido en el sistema de gestión de la competencia, pero puede haber casos especiales en los que el usuario deba cambiar el número de cuartos y / o la duración de los cuartos / horas extra.	Cuatro cuartos de 10 minutos de duración y 5 minutos extraordinarios	No - El usuario no puede cambiar el conjunto de reglas de la competencia.	Si	El usuario puede cambiar el conjunto de reglas de la competencia	El usuario no puede cambiar el conjunto de reglas de la competencia.	<p><b>Editar→Información del Juego</b></p> <p>*No. of Periods <input type="text" value="4"/></p> <p>*Duración del período <input type="text" value="10"/></p> <p>*Duración del tiempo suplementario <input type="text" value="5"/></p>	Si																																																																														
Permitir conectarse como Backup (Respaldo)	<b>No implementado en FIBA LiveStats</b>							No																																																																														
Permitir Edición de los Detalles del Juego	Detalles del juego están almacenados en Stats Engine. Puede estar bloqueado para ediciones o desbloqueado para que el usuario esté autorizado para la edición.	-	No - Detalles de juego (Número de juego, competición, Fecha y Hora) no puede ser editado	Si	Detalles de juego (Número de juego, competición, Fecha y Hora) puede ser editado	Detalles de juego (Número de juego, competición, Fecha y Hora) no puede ser editado	<p>*Número de juego <input type="text" value="1"/></p> <p>*Competición <input type="text" value="Competición de prueba global"/></p> <p>*Fecha y hora <input type="text" value="07:20 AM PM 27/08/2020"/> Espectadores <input type="text"/></p> <p>Cancha <input type="text"/> Cancha <input type="text"/></p> <p>Ciudad <input type="text"/> País <input type="text"/></p>	Si																																																																														
Permitir Edición de Oficiales	Oficiales están almacenados en Stats Engine. Puede estar bloqueado para ediciones o desbloqueado para que el usuario esté autorizado para la edición.  Esto también puede afectar "Officials/staff" en la ventana "Equipos"	-	No - Información de Officials/staff no puede ser editada.	Si	Oficiales (Nombre, apellido, número de camiseta) e información de Ofcials staff (Nombre, apellido) puede ser editada.	Oficiales (Nombre, apellido, número de camiseta) e información de Officials staff (Nombre, apellido) no puede ser editada.	<p><b>OFICIALES</b></p> <table border="1"> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>NUMCAMIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Referee</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>NUMCAMIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Umpire</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>NUMCAMIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Umpire</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>NUMCAMIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Commissioner</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p><b>OFFICIALS/STAFF</b></p> <table border="1"> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Entrenador</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Assistant Coach</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>NOMBRE</td> <td>APELLIDO</td> <td>ROLE</td> <td>PAIS</td> <td>More</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>Assistant Coach</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More			Referee				NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More			Umpire				NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More			Umpire				NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More			Commissioner				NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More			Entrenador			NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More			Assistant Coach			NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More			Assistant Coach			Si
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More																																																																																	
		Referee																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More																																																																																	
		Umpire																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More																																																																																	
		Umpire																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	NUMCAMIS	More																																																																																	
		Commissioner																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More																																																																																		
		Entrenador																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More																																																																																		
		Assistant Coach																																																																																				
NOMBRE	APELLIDO	ROLE	PAIS	More																																																																																		
		Assistant Coach																																																																																				

<p>Permitir Edición de Jugadores</p>	<p>Jugadores: Información es almacenada en Stats Engine. Si le es permitido entonces el usuario tendrá disponibilidad de cambiar Nombre y Apellido. Si no area de Nombre y Apellidos de jugadores no estará disponible para el usuario. Número de camiseta, posición, altura puede ser editado de cualquier manera.</p>	<p>-</p>	<p>No - Nombre y Apellido de los jugadores no puede ser editado</p>	<p>Si</p>	<p>Nombre y Apellido de los jugadores puede ser editado</p>	<p>Nombre y Apellido de los jugadores no puede ser editado</p>		<p>Si</p>
<p>Permitir la Edición de la Información Detallada de los Jugadores</p>	<p>Jugadores: Información es almacenada en Stats Engine. Si le es permitido, entonces el usuario tendrá disponibilidad de acceder y cambiar esa información. "Add. Inf." No será visible.</p>	<p>-</p>	<p>No - Jugadores. Información adicional no puede ser editada</p>	<p>Si</p>	<p>Jugadores. Información adicional puede ser editada</p>	<p>Jugadores. Información adicional no puede ser editada</p>		<p>Si</p>

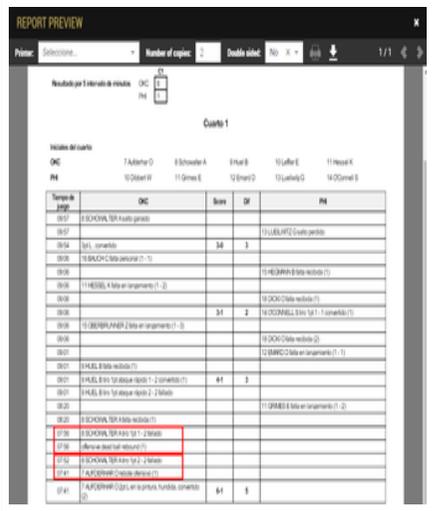
<p>Permitir Scoreboard</p> <p>(Sólo puede ser manejado por Genius Sports)</p>	<p>Opción de tener una segunda pantalla con 3 tipos de contenido - Team statistics (Estadísticas de Equipo), Leaders (Líderes), Player Score (Puntaje del Jugador)</p> <p>Accede desde la pestaña de Ajuste en la parte de arriba de la aplicación.</p>	-	No - No se puede acceder al scoreboard	No	Usuario tiene permitido acceder al scoreboard desde la pestaña de Ajustes y deplega la información del scoreboard en una segunda pantalla	Usuario no tiene disponible acceder al scoreboard desde la pestaña de Ajustes y despliega la información del scoreboard en la segunda pantalla		Si
<p>Permitir contactar al estadístico vía la herramienta de mensajes instantáneos</p> <p>(Sólo puede ser manejado por Genius Sports)</p>	<p>Herramienta de mensajes instantáneos es usado por Genius Sports para contactar estadísticos directamente en FLS.</p>	-	No - Herramienta de mensajes instantáneos no está habilitado	No	Herramienta de mensajes instantáneos está habilitado	Herramienta de mensajes instantáneos no está habilitado		Si
<p>Permitir restablecer la conexión al Webcast después de que el partido ha finalizado</p>	<p><b>No implementado en FIBA LiveStats</b></p>							No
<p>Permitir Feed dentro de la cancha</p> <p>(Sólo puede ser manejado por Genius Sports)</p>	<p>FLS puede pasar la información al TV. Esto sólo puede ser configurado por GS (League Manager no lo ven). Accediendo desde la pestaña de configuración en la parte de arriba de la aplicación</p>	-	No - Feed dentro de la cancha no es permitido	No	Feed dentro de la cancha es permitido	Feed dentro de la cancha no es permitido		Si
<p>Permitir jugadores no registrados</p>	<p><b>No implementado en FIBA LiveStats</b></p>							No

<p>Permitir al usuario determinar que la ubicación de la falta NO es requerida.</p>	<p>Cuando se está añadiendo cualquier falta primero es necesario determinar la ubicación por esa falta.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario requiere añadir ubicación de la falta.</p>	<p>No</p>	<p>Usuario no requiere añadir locación de la falta. Si la ubicación no es determinada, Selección por defecto de tiros libres de falta por tiro de 2 TL es seleccionada.</p>	<p>Usuario requiere añadir la ubicación de la falta.</p>		<p>Si</p>																		
<p>Permitir al usuario determinar que los Tiros Libres están incluidos cómo puntos de contra ataque</p>	<p>SI un tiro libre conseguido es realizado después que el tirador es detenido durante una situación de contra ataque, puede ser calculado cómo puntos de contra ataque. Esta estadística en FLS será visible en los reportes de Planilla Estadística.</p>	<p>Tiro libre conseguido es realizado después que el tirador es detenido durante una situación de contra ataque, puede ser calculado cómo puntos de contra ataque</p>	<p>No - Tiros Libres no están incluidos cómo puntos de contra ataque</p>	<p>Si</p>	<p>Tiros Libres están incluidos cómo puntos de contra ataque</p>	<p>Tiros Libres no están incluidos cómo puntos de contra ataque</p>		<p>Si</p>																		
<p>Permitir al usuario determinar que los Tiros Libres que son incluidos cómo Puntos por Pérdidas.</p>	<p>Si un Tiro Libre es realizado luego de una pérdida por el equipo contrario, ellos pueden ser calculados cómo puntos de pérdidas. No puede ser controlado vía FLS, visible en los reportes de Planilla estadística.</p>	<p>Tiros Libres conseguido luego de un pérdida por el equipo contrario son calculado cómo puntos de pérdidas.</p>	<p>No - Tiros Libres no son incluidos cómo puntos de pérdidas.</p>	<p>Si</p>	<p>Tiros Libres son incluidos cómo puntos de pérdidas.</p>	<p>Tiro Libres no son incluidos cómo puntos de pérdidas.</p>	<table border="1" data-bbox="1576 1098 1991 1201"> <thead> <tr> <th></th> <th>MIN</th> <th>IND</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Puntos de pérdidas</td> <td>5</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>Puntos en la pintura</td> <td>6 (3/1) 27.3</td> <td>20 (10/15) 66.7</td> </tr> <tr> <td>Puntos de segunda oportunidad</td> <td>14</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>Puntos de contra ataque</td> <td>0</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Puntos de la banca</td> <td>3</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>		MIN	IND	Puntos de pérdidas	5	17	Puntos en la pintura	6 (3/1) 27.3	20 (10/15) 66.7	Puntos de segunda oportunidad	14	21	Puntos de contra ataque	0	2	Puntos de la banca	3	2	<p>Si</p>
	MIN	IND																								
Puntos de pérdidas	5	17																								
Puntos en la pintura	6 (3/1) 27.3	20 (10/15) 66.7																								
Puntos de segunda oportunidad	14	21																								
Puntos de contra ataque	0	2																								
Puntos de la banca	3	2																								

<p>Permitir al usuario determinar que los Tiros Libres son incluidos cómo Puntos de segunda oportunidad.</p>	<p>Si Tiros Libres son realizados después de un rebote ofensivo, ellos pueden ser calculados puntos de segunda oportunidad. No puede ser contralados vía FLS, visible en los reportes de Planilla estadística.</p>	<p>Tiros Libres conseguido luego de un reborte ofensivo son calculados cómo Puntos de segunda oportunidad.</p>	<p>No - Tiros Libres no son incluidos cómo Puntos de segunda oportunidad.</p>	<p>Si</p>	<p>Tiros Libres son incluidos cómo Puntos de segunda oportunidad.</p>	<p>Tiros Libres no son incluidos cómo Puntos de segunda oportunidad.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>MIN</th> <th>IND</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Puntos de pérdidas</td> <td>5</td> <td>17</td> </tr> <tr> <td>Puntos en la pintura</td> <td>6 (3/11) 27.3</td> <td>20 (10/15) 66.7</td> </tr> <tr> <td>Puntos de segunda oportunidad</td> <td>14</td> <td>21</td> </tr> <tr> <td>Puntos de contra ataque</td> <td>0</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Puntos de la banca</td> <td>3</td> <td>2</td> </tr> </tbody> </table>		MIN	IND	Puntos de pérdidas	5	17	Puntos en la pintura	6 (3/11) 27.3	20 (10/15) 66.7	Puntos de segunda oportunidad	14	21	Puntos de contra ataque	0	2	Puntos de la banca	3	2	<p>Si</p>
	MIN	IND																								
Puntos de pérdidas	5	17																								
Puntos en la pintura	6 (3/11) 27.3	20 (10/15) 66.7																								
Puntos de segunda oportunidad	14	21																								
Puntos de contra ataque	0	2																								
Puntos de la banca	3	2																								
<p>Permitir al usuario determinar que la ubicación de las pérdidas NO es necesaria.</p>	<p>Cuando estás añadiendo cualquier acción de pérdida, usuario primero requiere determinar la ubicación por ése robo.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario requiere ubicación de robo.</p>	<p>No</p>	<p>Usuario no requiere ubicación de robo.</p>	<p>Usuario requiere ubicación de robo.</p>		<p>Si</p>																		
<p>Permitir al usuario determinar que el idioma por defecto del reporte de impresión.</p>	<p>FLS tiene diferentes idiomas para reportar.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario usa idioma por defecto para reportar principalmente por la liga.</p>	<p>Si</p>	<p>Usuario dispone a seleccionar idioma por defecto para reportar.</p>	<p>Usuario usa idioma por defecto para reportar principalmente por la liga.</p>	<p><b>Editar</b>→<b>Configuración de Impresión</b></p> 	<p>Si</p>																		

<p>Permitir usuario a determinar cuales reportes hacen el paquete de reporte de la Liga para imprimir localmente.</p>	<p><b>No implementado en FIBA LiveStats</b></p>							<p>No</p>
<p>Permitir al usuario editar un partido post-juego.</p>	<p>Estadísticos no estarán habilitados a hacer cualquier edición después el partido haya finalizado. Ediciones post partidos pueden ser hechas después accediendo al juego usando el match key.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario no está habilitado a ver el botón "Load past game" en la ventana principal y hacer ediciones post-partido.</p>	<p>No</p>	<p>Usuario está habilitado a ver el botón "Load past game" en la ventana principal y hacer ediciones post-partido.</p>	<p>Usuarios no están habilitados a ver el botón "Load past game" en la ventana principal y hacer ediciones post-partido.</p>		<p>Si</p>
<p>Permitir al usuario sobrescribir la eficiencia que se muestra en el Reporte General de FIBA (Box Score).</p>	<p>Cuando la Planilla de marcador FIBA es seleccionada el aviso tiene una casilla de verificación "Mostrar Valoración".</p>	<p>Para partidos FIBA esto siempre debe estar disponible.</p>	<p>No - casilla de valoración puede no ser seleccionado o deseleccionado.</p>	<p>Si</p>	<p>Usuario está habilitado a seleccionar o deseleccionar la casilla de valoración.</p>	<p>Usuario no está habilitado a seleccionar o deseleccionar casilla de valoración. El defecto está configurado por la siguiente opción "Mostrar Valoración en la Planilla de Marcador".</p>		<p>Si</p>
<p>Permitir al usuario configurar el tipo preferido de panilla estadística.</p>	<p>FLS tiene diferentes tipos de reporte de planilla estadística (FIBA, Standard, Advanced y Advanced Single Page).</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario usa panilla estadística FIBA.</p>	<p>Si</p>	<p>Usuario está habilitado a seleccionar el tipo de panilla de estadística de su preferencia.</p>	<p>Usuario usa planilla estadística de FIBA.</p>	<p><b>Editar→Configuración de Impresión</b></p> 	<p>Si</p>

<p>Permitir al usuario configurar que un nombre sea desplegado en Formato Internacional o Local.</p>	<p>Nombres en FLS puede ser desplegado en local (Usando caracteres de idioma local) o internacional (Cual sea esté escrito en Stats Engine) formato.</p> <p>Esta función permite al usuario cambiar entre ellos.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario no está habilitado a ver International Names de los jugadores y equipos en el juego.</p>	<p>No</p>	<p>Usuario está habilitado a ver International Names de los jugadores y equipos en el juego.</p>	<p>Usuario no está habilitado a ver International Names de los jugadores y equipos en el juego.</p>		<p>Si</p>
<p>Los rebotes de bola muerta se aplican automáticamente en cualquier tiro libre excepto en el último.</p>	<p>Los rebotes de bola muerta aparecen en reportes automáticamente cuando se pierde cualquier FT excepto el último.</p> <p><b>Implementado en NCAA LiveStats for basketball.</b></p>	<p>No hay rebotes en bola muerta excepto en el último FT.</p>	<p>No - Los rebotes de bola muerta no están auto aplicados excepto en el último FT.</p>	<p>No</p>	<p>Los rebotes de bola muerta están auto aplicados excepto en el último FT.</p>	<p>Los rebotes de bola muerta no están auto aplicados excepto en el último FT.</p>	<p>Implementado en NCAA LiveStats for Basketball.</p>	<p>No - implementado en NCAA LiveStats for Basketball</p>
<p>Habilitar copia de seguridad en la nube.</p>	<p>Si tu computadora falla, el estadístico está habilitado a tomar de nuevo el control con otra computadora. Mediante la sección "Ingresa una Clave de Juego". <b><u>Dos computadoras no están permitidas a estar conectadas al mismo tiempo</u></b> ya que esto causaría información duplicada.</p>	<p>-</p>	<p>No - Usuario no está habilitado a tomar un juego usando la clave de juego.</p>	<p>No</p>	<p>Usuario está habilitado a tomar un juego usando la clave de juego.</p>	<p>Usuario no está habilitado a tomar un juego usando la clave de juego.</p>		<p>Si</p>

<p>Mostrar la eficiencia en la planilla estadística (Box Score).</p>	<p>Planilla estadística FIBA puede incluir Valoraciónla cual es calculada usando la formula determinada por la liga en SE.</p>	<p>-</p>	<p>No - Valoración no se muestra en la planilla estadística.</p>	<p>Si</p>	<p>Valoración se muestra en la planilla estadística.</p>	<p>Valoración no se muestra en la planilla estadística.</p>	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Faltas</th> <th rowspan="2">+/-</th> <th rowspan="2">VAL</th> <th rowspan="2">Pts</th> </tr> <tr> <th>FC</th> <th>FR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>0</td><td>6</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>-6</td><td>4</td><td>3</td></tr> <tr><td>1</td><td>4</td><td>-6</td><td>26</td><td>19</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>-6</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>-6</td><td>17</td><td>16</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>-6</td><td>17</td><td>20</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>-6</td><td>3</td><td>3</td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>-6</td><td>69</td><td>66</td></tr> </tbody> </table>	Faltas		+/-	VAL	Pts	FC	FR	1	0	6	1	0	0	1	-6	4	3	1	4	-6	26	19	1	1	-6	4	5	2	1	-6	17	16	2	2	-6	17	20											0	0	-6	3	3	1					9	9	-6	69	66	<p>Si</p>
Faltas		+/-	VAL	Pts																																																																		
FC	FR																																																																					
1	0	6	1	0																																																																		
0	1	-6	4	3																																																																		
1	4	-6	26	19																																																																		
1	1	-6	4	5																																																																		
2	1	-6	17	16																																																																		
2	2	-6	17	20																																																																		
0	0	-6	3	3																																																																		
1																																																																						
9	9	-6	69	66																																																																		
<p>Rebotes de equipo se aplicán automáticamente en cualquier tiro libre excepto en el último.</p>	<p>Los rebotes de los equipos aparecen en los reportes autmáticamente cuando se pierde cualquier FT menos el último.</p>	<p>No hay rebotes de equipo después del último FT.</p>	<p>No - Los rebotes de equipo no se aplican automáticamente en ningún FT excepto en el último.</p>	<p>No</p>	<p>Los rebotes de equipo se aplican automáticamente en ningún FT excepto en el último.</p>	<p>Los rebotes de equipo se aplican automáticamente en ningún FT excepto en el último.</p>		<p>Si</p>																																																														